

Python з нуля

Вступ

Богдан Кулиннич

Web Academy

15 квітня 2015 р.

Мета курсу

- ▶ Навчитися писати і читати код на Python
- ▶ Навчитися використовувати готові рішення
- ▶ Вміти створювати веб-апки
- ▶ Зрозуміти процес розробки
- ▶ Навчитися думати, як програміст

Про Python

Особливості

- ▶ **Простий та створений, щоб легко читатися**

```
print("Python is simple and easy to learn")
```

- ▶ **Вільне та відкрите програмне забезпечення**
FLOSS (Free/Libre and Open Source Software)
- ▶ **Велика кількість бібліотек на будь-який випадок**
54412 пакети на PyPI
- ▶ **Привітна і активна спільнота**
36 щорічних конференцій PyCon по всьому світу. 400K питань та Stackoverflow
- ▶ **Працює всюди**
GNU/Linux, Windows, FreeBSD, Macintosh, Iphone, Ipad, Android і ще 17 інших платформ

Про Python

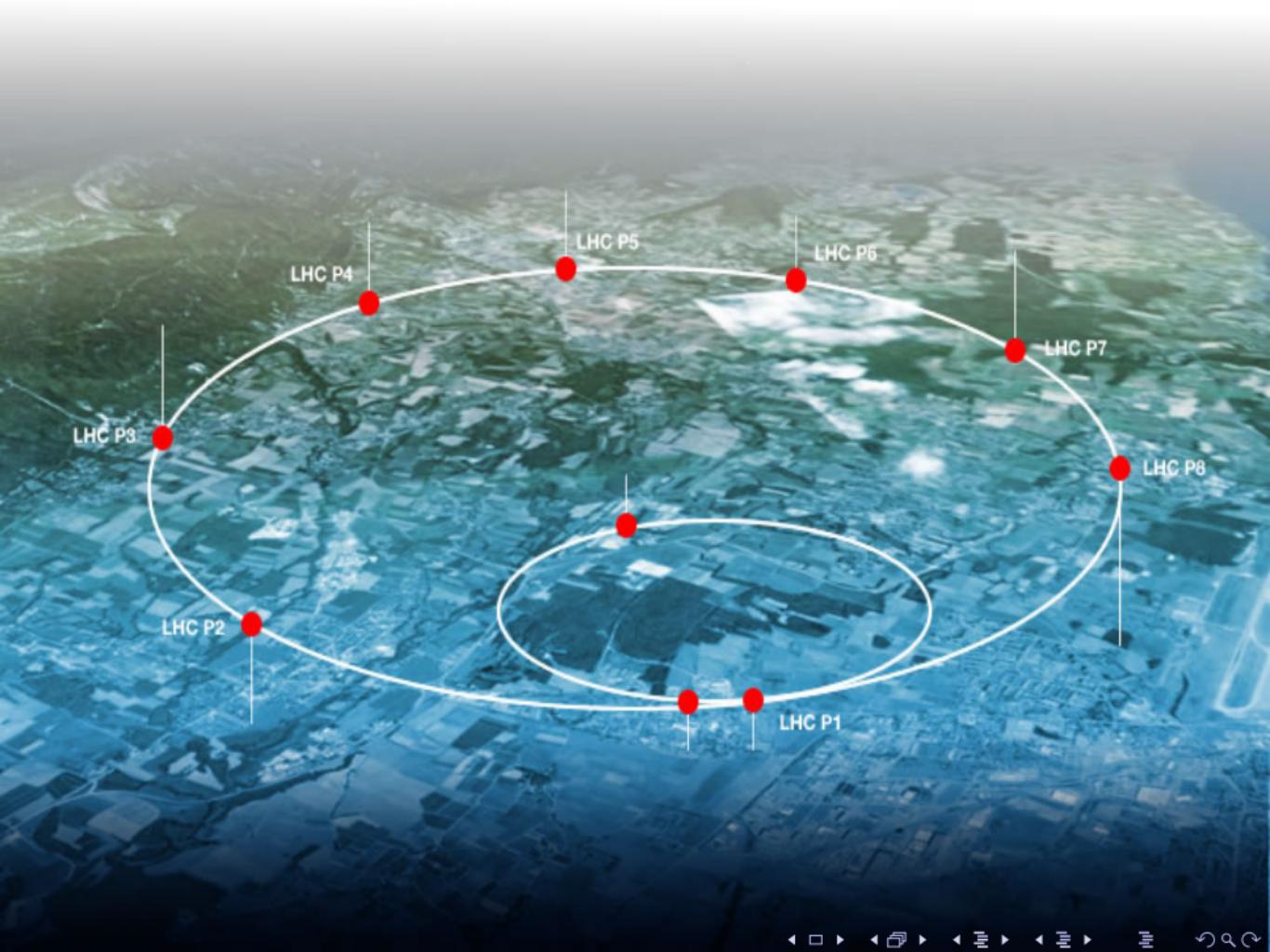
Особливості (продовження)

- ▶ Високорівневий
- ▶ Інтерпретований
- ▶ Об'єктно-орієнтований
- ▶ Легко розширювати та взаємодіяти з іншими мовами, як C/C++

Про Python

Де використовується Python

- ▶ **Веб-розробка**
Instagram, Disqus, Pinterest
- ▶ **Адміністрування серверів, дата-центрів, хмар**
Openstack
- ▶ **Аналіз даних і Big Data, фінансове програмування**
- ▶ **Наукове програмування, симуляції, біоінформатика**
- ▶ **Програмна генерація музики, зображень, відео**



Встановлення Python

2 vs. 3

Поточні версії

- ▶ Python 2.7.9
- ▶ Python 3.4.2

Програми на Python 3 не сумісні з Python 2

Встановлення Python

Термінал

Запустити термінал на Ubuntu Ctrl+Alt+T, або Terminal в головному меню.

Навігація:

- ▶ `pwd` – показати поточний шлях
- ▶ `cd [шлях]` – перейти в папку
- ▶ `ls -l` – показати писок файлів і папок в поточній папці
- ▶ `mkdir [назва папки]` – створити папку

```
$ mkdir python  
$ cd python  
$ ls
```

Встановлення Python

Debian/Ubuntu

Встановити стандартний інтерпретатор Python 3 та інтерактивний інтерпретатор IPython 3:

```
$ sudo apt-get install python3 ipython3
```

Запуск

```
$ ipython3
Python 3.4.0 (default, Apr 11 2014, 13:05:11)
Type "copyright", "credits" or "license" for more...
```

In [1]:

Основи

- ▶ Літерали

```
42, 2.71828, 'Python'
```

- ▶ Основні типи чисел — цілі (int) та дробові (float)

```
2, 42 # int
```

```
3.14159, 2e-10 # float
```

- ▶ Логічний тип

```
True, False
```

- ▶ Рядки

```
'Single quotes', "Double quotes"
```

```
"""Multi
```

```
line
```

```
string
```

```
"""
```

Основи

- ▶ Функції і оператори

```
max(2, 4)      # 4
len("Python")   # 6
2 + 2          # 4
"A" + "B"      # 'AB'
print("Hello") # Hello
```

- ▶ Винятки (Exceptions)

```
In [1]: len(3)
```

```
-----  
TypeError                                Traceback...
<ipython-input-1-8464b53b4cd3> in <module>()
----> 1 len(3)
```

```
TypeError: object of type 'int' has no len()
```

Основи

- ▶ Змінна

```
a = 2  
b = a + 2      # 4
```

- ▶ Типи даних

```
type(1)          # int  
type(3.14)       # float  
type('Hello')    # str  
type(len)        # builtin_function_or_method  
type(a)          # int
```

Структури даних

Списки (Lists)

Списки — це впорядковані колекції об'єктів

```
a = [1, 3, 5]
b = [7, 8, 9]
```

```
len(b)          # 3
b.append(11)    # [7, 8, 9, 11]
len(b)          # 4
a + b          # [1, 3, 5, 7, 8, 9, 11]
```

```
a[0]           # 1
a[1]           # 3
a[-1]          # 5
a[0:2]         # [1, 3]
a[:2]          # [1, 3]
```

```
a[5]           # IndexError
```

Структури даних

Словники (Dicts)

Словники — це невпорядковані пари ключ-значення

```
ranks = {'Python': 4, 'C++': 5}  
len(ranks)           # 2  
ranks['Python']     # 4  
ranks['Ruby'] = 5   # {'Python': 4, 'C++': 5, 'Ruby': 5}  
ranks['Java']       # KeyError
```

Модель пам'яті

```
numbers = [1, 2, 3]
digits = numbers
```

назва	адреса	адреса	значення
...
numbers	x99	x99	[1, 2, 3]
digits	x99
...

Програми на Python

Текстовий редактор

▶ **Gedit**

▶ **Sublime Text**

<http://sublimetext.com/3>

▶ **Atom**

<http://atom.io>

Програми на Python

Hello, world

hello.py:

```
print("Hello, World!")
```

Виконання програми з термінала:

```
$ pwd  
/home/bogdan/python  
$ ls  
hello.py  
$ python3 hello.py  
Hello, World!
```

Логіка

```
if condition1:  
....print('Condition 1')  
elif condition2:  
....print('Condition 2')  
else:  
....print('None worked')
```

Відступи (whitespace) важливі!

4 пробіли або таб

Логіка

Логічні операції

```
good = True  
bad = False  
good and bad      # False  
good or bad       # True  
not good          # False  
not good or bad and bad # False  
  
nothing = None  
nothing is None    # True  
nothing is not None # False
```

Логіка

Порівняння

```
a = 1
b = 1
a == b           # True
a != b          # False
a is b          # False
a is not b      # True
a < b           # False
b = 0
a > b           # True

'y' in 'Python' # True
```

Вправи

- ▶ <http://codecademy.com/courses/python-beginner-en-kSQwt/0/1>

Цикли

while

- ▶ Цикл while

```
number = 42
done = False
while not done:
    guess = int(raw_input('Enter a guess'))
    if guess == number:
        done = True
    elif guess < number:
        print('Number is greater')
    else:
        print('Number is smaller')
else:
    print('Guessed!')
```

Цикли

for

► Цикл for

```
letters = ['a', 'b', 'c', 'd']
for letter in letters:
    print(letter)
```

```
digits = range(10)
for i in digits:
    print(i)
```

Цикли

break, continue

- ▶ break, continue

```
while True:  
    ... command = raw_input('$ ')  
    ... if command == 'exit':  
    .... break  
    ... elif command == '':  
    .... print('Command is empty!')  
    .... continue  
    ... print('Command was', command)
```

Цикли

Fizzbuzz

Напишіть програму, яка виводить числа від 1 до 100, але для чисел, які діляться

- ▶ на 3, виводить 'Fizz'
- ▶ на 5, виводить 'Buzz'
- ▶ і на 3 і на 5, виводить 'FizzBuzz'

Most good programmers should be able to write out on paper a program which does this in a under a couple of minutes. Want to know something scary? The majority of comp sci graduates can't.

– codinghorror.com

Вправи

- ▶ <http://www.codecademy.com/courses/python-beginner-en-kSQwt/1/1>